

CENTRAAL CONTROLE PANEEL EC 6400 V3.0



GEBRUIKERS HANDLEIDING



INHOUDSOPGAVE

Hoofdstuk	Bladzijde
Inleiding	4
1. ALGEMENE SYSTEEMBEDIENING	
1.1 Leer het systeem kennen	5
1.2 Inschakelen.....	6
1.3 Diverse inschakelmethodes	7
1.4 Uitschakelen	7
1.5 Alarmgeheugen	8
1.6 Wanneer een alarm afgaat	8
1.7 Overbruggen van zones	8
1.8 Probleemsituaties	9
2. TOEGANGSCODES	
2.1 Programmeren nieuwe toegangscode	11
2.2 Bestaande code wijzigen.....	13
2.3 Wijzigen gebruikerscode opties	13
2.4 Opties toegangscode aanduiding.....	14
2.5 Verwijderen bestaande code.....	16
2.6 Speciale codes.....	16
2.7 Installateurcode	17
3. SYSTEEMBEHEER	
3.1 Snel inschakelen.....	18
3.2 Snel vertrekken	18
3.3 Automatisch inschakelen	18
3.4 Tijd en datum instellen	19
3.5 Activeren deuralarm	19
3.6 Bekijken geheugenbuffer.....	19
3.7 [*] [7] Instructie-uitgangen 1-8	20
3.8 Instelling code bediendeel.....	20
3.9 Download opties	20
4. TOEGANGSCONTROLE	
4.1 Leesapparaten toegangspas	21
4.2 Programmeren van toegangspassen.....	21
4.3 Zoeken met behulp van toegangspasnummers	23
5. TESTEN EN ONDERHOUD	
5.1 Looptest	24
5.2 Systeemtest	24
5.3 Lamptest (PC4216).....	25
5.4 Systeemonderhoud.....	25
6. BRAND BEVEILIGING	
6.1 Brand alarm	26

BIJLAGE A – SPECIALE TEKENS

VERKLARING VAN OVEREENSTEMMINGEN (PC4010 / PC4020)

INLEIDING

Over uw beveiligingssysteem

Een zo groot mogelijke flexibiliteit en gebruikersgemak, vanuit dat oogpunt is uw DSC beveiligingsapparatuur ontworpen. Het LCD code bediendeel begeleidt u bij het uitvoeren van handelingen met prompts in de Nederlandse taal. Telkens wanneer u een toets indrukt, geeft het code bediendeel een signaal ter ondersteuning; unieke geluidssequenties waarschuwen tevens wanneer zich systeemproblemen voordoen en geven andere statusindicaties van het systeem aan.

Lees deze handleiding met aandacht en laat u door uw installateur uitvoerig instrueren over de werking van het systeem. Leer de kenmerken van uw systeem kennen. Alle gebruikers van het systeem dienen uitvoerig te worden geïnstrueerd.

De handleiding

In deze handleiding worden alle systeemfuncties uitvoerig uitgelegd, niet alleen de basisfuncties maar ook probleemoplossing en programmeren van toegangscode. De meeste gebruikers hebben niet al deze informatie nodig. In het eerste hoofdstuk van deze handleiding "Algemene systeembediening" worden de basisbegrippen van het systeem uitgelegd en wordt de gebruiker uitgelegd hoe het systeem in en uit te schakelen en zones te overbruggen. Kopieer dit hoofdstuk en verspreid het onder degenen die het systeem gebruiken. De overige hoofdstukken van deze handleiding gaan veel dieper in op systeemdetails.

Brandmelding

Deze apparatuur kan brandmeld apparatuur (bijv. rookmelders) bewaken en brandalarm geven wanneer brand wordt ontdekt. Voor een goede brandmelding dienen voldoende brandmelders op de juiste plaatsen te zijn geïnstalleerd.

OPMERKING: Uw installateur dient het brandmeld gedeelte van deze apparatuur te activeren alvorens deze kan functioneren.

Bewaking

Dit systeem kan alarm-, storings- en noodsignalen verzenden via telefoonlijnen naar een particuliere alarmcentrale (PAC). Als u per ongeluk een alarm laat afgaan, dient u onmiddellijk de PAC te bellen om onnodige actie te voorkomen.

OPMERKING: Uw installateur dient de bewakingsfunctie te activeren alvorens deze kan functioneren.

1. ALGEMENE SYSTEEMBEDIENING

1.1 LEER HET SYSTEEM KENNEN

Uw beveiligingssysteem bestaat uit een centraal controlepaneel, een of meer code bediendelen en verschillende detectors en sensoren. Het centraal controlepaneel zal worden geïnstalleerd in een werkkast of kelderruimte. De metalen regelkast bevat de elektronica en reservebatterij van het systeem.

Normaalgesproken hoeft alleen de installateur of servicemonteur toegang te hebben tot het centraal controlepaneel.

Alle code bediendelen zijn voorzien van een geluidsmelder, een alfanumeriek display (LCD, vloeibaar-kristalafbeelding), statuslampjes en functietoetsen. Het code bediendeel wordt gebruikt om instructies naar het systeem te verzenden en om de huidige systeemstatus weer te geven. Elk code bediendeel dient op een strategische plaats in het beveiligde gebouw, in de buurt van aangewezen in- en uitgangen, te worden geïnstalleerd.

Zones en blokken

Uw installateur heeft het beveiligde gebouw in zones en blokken verdeeld. Een zone is een beveiligd gebied waaraan een (of meer) detectiesensor is verbonden (bewegingsdetectors, glasbreukdetectors, deurcontacten of schoksensoren). Een zone kan bestaan uit een vertrek, een hal, een deur of een raam. Twee of meer van deze zones worden door een centraal controlepaneel verbonden en vormen een blok.

Een blok is een onderdeel van het beveiligde gebouw. Een blok kan onafhankelijk van andere blokken in en uit worden geschakeld. Alle blokken tezamen vormen het systeem.

Sommige zones behoren tot meer dan een blok, zoals bijv. in- en uitgangen en hallen. Deze worden **global zones** genoemd omdat ze niet bij een bepaald blok horen.

Toegangscodes

Als systeemgebruiker krijgt u een 4- of 6-cijferige toegangscode. Met de toegangscode kunnen de blokken waaraan ze zijn toegewezen in- en uitgeschakeld worden. Sommige toegangscode kunnen aanvullende systeemfuncties uitvoeren zoals het programmeren van systeemopties en het overbruggen van zones.

Met uw toegangscode hebt u misschien geen toegang tot bepaalde systeemfuncties. Bijvoorbeeld als uw code alleen is geprogrammeerd om Blok 1 in en uit te schakelen, kunt u geen andere blokken, of het hele systeem, in- of uitschakelen.

Code bediendelen

In het beveiligde gebouw zullen verscheidene LCD code bediendelen worden geïnstalleerd, meestal een per ingang/uitgangsdeur. Sommige code bediendelen zijn alleen geprogrammeerd voor toegang tot een enkel blok. Deze worden blokcode bediendelen genoemd.

Indien vereist, kan het systeem worden voorzien van een **hoofdcode bediendeel**. Een hoofdcode bediendeel verschaft toegang tot elk blok. Als u uw toegangscode invoert op een hoofdcode bediendeel, wordt u gevraagd welk blok u wilt inschakelen. Het code bediendeel zal u alleen toegang verlenen tot de aan uw toegangscode toegewezen blokken.

Het code bediendeel toont de functie "Voer uw toegangscode in" wanneer deze niet in gebruik is. Soms geeft hij tijd en datum aan. Wat er ook op het display te zien is, als een geldige toegangscode wordt ingevoerd op een uitgeschakeld code bediendeel wordt toegang tot het systeem verkregen.

1. ALGEMENE SYSTEEMBEDIENING

1.2 INSCHAKELEN

Alvorens een blok in te schakelen, dienen alle beveiligde deuren en ramen te worden gesloten. In ruimten beveiligd met bewegingssensoren dienen alle bewegingen te worden gestaakt.

Druk op [#] indien datum en tijd op het LCD-display van het code bediendeel verschijnen. Het volgende bericht dient te verschijnen: "Voer code in voor inschakeling systeem". Indien het bericht "Voor inschakeling systeem beveiligen" verschijnt, dient ervoor gezorgd te worden dat alle deuren en ramen dicht zijn en dat niet wordt bewogen in het vertrek.

Als het "Voer code in voor inschakeling systeem" bericht eenmaal is verschenen, dient u uw 4 of 6-cijferige toegangscode in te voeren. Als de code verkeerd is ingevoerd, zal het code bediendeel twee seconden lang een piepsignaal laten horen.

Toegangscode individuele blokken

Wanneer een toegangscode voor een individueel blok wordt ingevoerd, schakelt het systeem het blok in waartoe uw code toegang geeft. Het bericht "Uitloopvertraging is actief" verschijnt en het code bediendeel zal drie keer snel een piepton geven. De uitloopvertraging geeft u tot twee minuten om het blok te verlaten voordat er een alarm afgaat. Vraag uw installateur om de exacte uitlooptijd.

Verlaat het gebouw via de aangewezen in-/uitgang. Aan de rechterkant van het LCD-display van het code bediendeel verschijnt een klok die de resterende tijd van de uitloopvertraging aangeeft. Wanneer de tijd is verstreken, is het blok ingeschakeld. Het bericht "Voer code in voor uitschakeling systeem" verschijnt op het code bediendeel.

Toegangscode meerdere blokken

Wanneer een toegangscode voor meerdere blokken wordt ingevoerd, dient u aan te geven welk(e) blok(ken) u wilt inschakelen. Het systeem zal alleen de blokken inschakelen waarvoor uw code is geprogrammeerd. Als u uw code eenmaal hebt ingevoerd, verschijnt op het display:

```
(0) Inschakelen < >
(blokaanduiding) R
```

Rechtsonder in het display verschijnt de blokstatus. De letter "R" (ready) betekent klaar om in te schakelen. "A" (armed) betekent blokken zijn ingeschakeld, en "N" blokken nog 'niet' veilig. Druk op het cijfer tussen haakjes (in dit geval, [0]) of op [*] om het blok in het display in te schakelen. De uitloopvertraging zal beginnen en geeft u tot twee minuten om het blok te verlaten voordat er een alarm afgaat. Wanneer de uitloopvertraging afgelopen is, is het blok ingeschakeld. Vraag uw installateur om de exacte uitlooptijd.

Doorloop met de pijltjestoetsen (< >) de verschillende blokken die met uw toegangscode kunnen worden beveiligd. Voer het nummer tussen haakjes in om een blok te selecteren of druk op [*]. Als u een ander blok hebt geselecteerd, verschijnt het volgende bericht op het code bediendeel:

```
Select (0) < >
Schakel blok in R
```

Voer het nummer tussen haakjes in of druk op [*] om het blok in te schakelen. De uitloopvertraging begint in het andere blok en op het code bediendeel verschijnt:

```
Uitloopvertraging
Is actief
```

Dit bericht blijft enkele seconden staan totdat het code bediendeel terugkeert naar het vorige bericht: "(0) Inschakelen...".

1. ALGEMENE SYSTEEMBEDIENING

1.3 DIVERSE INSCHAKELMETHODES

Afwezig mode

Bij Afwezig inschakelen zijn alle interieur- en dichte zones actief. Als bewegingen worden waargenomen in de interieurzones of als een van de dichte zones wordt verstoord, zal het alarm afgaan. Voer, voor inschakelen Afwezig mode, uw toegangscode in, selecteer het (de) te beveiligen blok(ken) en verlaat het gebouw via de daarvoor bestemde uitgang/ingang. Het systeem weet dat u het gebouw hebt verlaten. Wanneer de uitloopvertraging afloopt, is het systeem ingeschakeld in de Afwezig mode.

Aanwezig mode

Met Aanwezig inschakelen, kunt u de dichte zones inschakelen terwijl enkele interieurzones inactief blijven zodat u in het gebouw kunt blijven terwijl het systeem is ingeschakeld. Wanneer u uw toegangscode invoert om het systeem in te schakelen en het gebouw *niet* verlaat via de daarvoor bestemde uitgang/ingang, zal het systeem worden ingeschakeld in de Aanwezig mode waarbij de interieurzones automatisch worden overbrugd.

De interieurzones kunnen te allen tijde weer worden ingeschakeld door [*] [1] in te voeren op een willekeurig code bediendeel. Wanneer u de interieurzones opnieuw inschakelt, zorg er dan voor dat u alleen verblijft in vertrekken zonder bewegingsdetectors. Indien u vertrekken beveiligd met bewegingsdetectors wilt binnengaan, dient u uw toegangscode in te voeren om het systeem uit te schakelen.

Inschakelen zonder inloopvertraging

De inloopvertraging is de tijd waarin iemand een beveiligde ruimte kan binnenkomen zonder dat het alarm afgaat zodat het systeem op het code bediendeel uitgeschakeld kan worden. Als u uw systeem wilt inschakelen zonder inloopvertraging, druk op [*] [9] en voer vervolgens uw toegangscode in. Het lampje dat aangeeft dat het systeem is ingeschakeld, zal opflitsen als waarschuwing dat het systeem ingeschakeld is zonder inloopvertraging. Het systeem zal de interieurzones overbruggen. Bij binnenkomst in een vertraagde zone gaat onmiddellijk het alarm af.

Snelle inschakeling

Wanneer de 'snelle inschakelfunctie' actief is, kan het systeem worden ingeschakeld door alleen op [*] [0] te drukken in plaats van uw toegangscode in te voeren. Door op [*] [0] te drukken, kunt u het systeem alleen inschakelen! Om het uit te schakelen, dient u een geldige toegangscode in te voeren. Uw installateur kan u vertellen of de 'snelle inschakelfunctie' in uw systeem actief is.

1.4 UITSCHAKELEN

Verlaat het gebouw via een daarvoor bestemde uitgang/ingang. Als u het gebouw binnenkomt door een daarvoor niet bestemde ingang gaat er onmiddellijk een alarm af. Zodra de uitgang/ingangsdeur wordt geopend, laat het code bediendeel een pieptoon horen en begint de inloopvertraging. De inloopvertraging geeft u tot 255 seconden om het systeem uit te schakelen. Vraag uw installateur naar de exacte inlooptijd.

Ga naar het code bediendeel en voer uw toegangscode in. **Druk bij het invoeren van een foutieve code op [#] en voer de code opnieuw in.** Het 'Systeem aan' lampje en de code bediendeel zoemer zullen uitgaan. Voordat de inloopvertraging afloopt, dient een geldige toegangscode te worden ingevoerd.

Indien een alarm afgaat terwijl het paneel ingeschakeld was, verschijnt het "Bekijk geheugen" bericht op het display met de naam van de zone waarin het alarm is afgegaan. Deze berichten blijven twee minuten in beeld of totdat [#] wordt ingedrukt. Het code bediendeel zal dan weer in neutraal gaan.

1. ALGEMENE SYSTEEMBEDIENING

Uitschakelen ander blok

Hebt u een toegangscode voor meerdere blokken, dan kunt u andere blokken uitschakelen voordat u er naar binnengaat. Om een ander blok uit te schakelen, voert u uw toegangscode in. Op het display van het code bediendeel verschijnt:

(0) Schakel in < > (Blokaanduiding) R
--

Ga met de pijltjestoetsen (< >) naar het uit te schakelen blok. Vergeet niet dat alleen blokken waarvoor uw toegangscode geldig is in beeld verschijnen. Als het blok dat u hebt geselecteerd is ingeschakeld, verschijnt de letter "A" rechtsonder in het display, zoals in het volgende voorbeeld:

(2) Select < > (Blokaanduiding) A

Druk op het nummer tussen haakjes (in dit geval, [2]) of op [*] om het blok uit te schakelen.

1.5 ALARMGEHEUGEN

Om alarmberichten te bekijken die zijn gemeld toen het systeem ingeschakeld was, druk op [*] en vervolgens op [3]. Alarmberichten van de afgelopen beveiligingsperiode verschijnen in beeld. Druk op [#] als u klaar bent om het alarmgeheugen te verlaten.

OPMERKING: Sabotagealarmen worden niet weergegeven in het alarm geheugen display.

1.6 WANNEER GAAT EEN ALARM AF

Brandalarm

Wanneer uw systeem is uitgerust met branddetectors, wordt een brandalarm gegeven door middel van een pulserende sirene. Als u brandalarm hoort, volg dan onmiddellijk het ontruimingsplan.

Inbraakalarm

Bij een inbraakalarm klinkt de bel of sirene continu. Het inbraakalarm kan worden afgezet door een geldige toegangscode in te voeren. Als het vals alarm betreft, geef dat dan onmiddellijk door aan de desbetreffende plaatselijke instanties zodat die niet onnodig in actie komen.

In het alarmgeheugen kunt u vaststellen waar het alarm werd geïnitieerd. Als dit eenmaal is gecorrigeerd, kan het paneel terugkeren naar de oorspronkelijke, ingeschakelde stand.

1.7 OVERBRUGGEN VAN ZONES

U kunt zones overbruggen wanneer toegang nodig is tot een gedeelte van het beveiligde gebied wanneer het systeem is ingeschakeld. Zones die tijdelijk buiten gebruik zijn vanwege beschadigde bedrading of contacten kunnen worden overbrugd om het systeem toch in te kunnen schakelen totdat de defecten worden gerepareerd. Ingeschakelde zones kunnen niet worden overbrugd.

In overbrugde zones kan geen alarm afgaan. Zones kunnen niet worden overbrugd als het systeem eenmaal is ingeschakeld. De instelling om zones te overbruggen, vervalt automatisch telkens wanneer het systeem wordt uitgeschakeld. Voordat het systeem weer wordt ingeschakeld, dient de overbrugging opnieuw te worden ingesteld.

1. ALGEMENE SYSTEEMBEDIENING

OPMERKING: Uw installateur kan, om veiligheidsredenen, het systeem zo programmeren dat u bepaalde zones niet kunt overbruggen.

Het overbruggen van zones vermindert de bescherming. Wanneer u een zone overbrugt vanwege beschadigde bedrading of contacten, meld dit dan aan uw installateur of haal er onmiddellijk een servicemonteur bij zodat het probleem wordt hersteld en uw systeem weer normaal kan functioneren.

OPMERKING: Het kan zijn dat uw installateur de mogelijkheid om brandzones te overbruggen heeft geprogrammeerd in uw systeem. Informeer hier naar bij uw installateur.

Wanneer het overbruggen van brandzones mogelijk is, en u een brandzone overbrugt, zal het paneel 'brandstoring' aangeven totdat de overbrugging is uitgezet. Overbrugging van brandzones kan niet worden uitgezet door het systeem in- of uit te schakelen. U dient de overbrugging handmatig uit te zetten zoals hieronder beschreven.

Druk op [*] [1] om zones te overbruggen. Het kan zijn dat u uw toegangscode moet invoeren. Er verschijnt een menu dat de verschillende overbruggingsopties weergeeft. Doorloop alle opties met de pijltjestoetsen (< >) en selecteer de gewenste optie met [*] of druk op het corresponderende nummer tussen haakjes. Dit zijn de overbruggingsopties:

[0] Open zones overbruggen – In dit gedeelte worden alleen de zones weergegeven die op dit moment openstaan of overbrugd zijn. Doorloop de zones met de pijltjestoetsen (< >). Open zones worden met een uitroepteken (!) aangegeven rechtsonder in het code bediendeel display. Om een zone voor overbrugging te selecteren, druk op [*]. Vervolgens verschijnt er een sterretje "*" naast de zone aanduiding om aan te geven dat de zone is overbrugd.

[1] Zones overbruggen – Hiermee gaat u direct naar de functie 'Zones overbruggen'. Ga met de pijltjestoetsen (< >) naar de te overbruggen zone en selecteer deze met [*]. Vervolgens verschijnt er een sterretje "*" naast de zone aanduiding om aan te geven dat de zone is overbrugd.

[2] Overbrugging uitzetten – Hiermee kunt u overbrugging van alle zones in uw blok uitzetten.

[3] Herhaal overbrugging – Hiermee kunt u automatisch dezelfde zones overbruggen die de vorige keer werden overbrugd toen het systeem werd ingeschakeld.

[4] Vorig menu – Hiermee keert u terug naar het display "Voer code in voor inschakeling systeem". Van hieruit kunt u het systeem inschakelen.

1.8 STORINGEN

Het centraal controlepaneel waakt continu voor een aantal mogelijke storingssituaties. Indien zich een van deze situaties voordoet, gaat het 'storinglampje' op het code bediendeel branden en zal elke tien seconden een pieptoon te horen zijn. Druk op [#] om de pieptoon uit te zetten. Het 'storinglampje' zal blijven branden totdat de storing is verholpen.

Om te kunnen zien welke storingen zich voordoen, druk [*] [2] op elk willekeurig code bediendeel. Doorloop met de pijltjestoetsen (< >) de lijst van storingssituaties:

Bij **AC Storing** is de stroomtoevoer naar het systeem gestaakt. Dit kan het gevolg zijn van algemene stroomuitval en als die hersteld is, moet de storing zijn opgelost. Als de elektriciteit in het gebouw normaal functioneert en de storing blijft, neem dan contact op met uw installateur.

1. ALGEMENE SYSTEEMBEDIENING

Bij **TLM probleem** is er een probleem met de telefoonverbinding. Als de telefoons in het gebouw normaal functioneren en het probleem blijft, neem dan contact op met uw installateur.

Voor elk ander probleem of andere storing dient u zich tot uw installateur te wenden. Neem direct contact op met uw installateur als er zich een probleem of storing voordoet zodat deze zo snel mogelijk wordt verholpen.

2. TOEGANGSCODES

Toegangscodes worden gebruikt om het systeem in en uit te schakelen en om toegang te krijgen tot systeemfuncties. Het systeem kent veel verschillende codes.

De **Algemene Hoofdcode** kan alle systeemfuncties uitvoeren. Met inbegrip van zoneoverbrugging, activeren van uitgangen voor gebruikersopties en programmeren van toegangscodes. De Algemene Hoofdcode is toegangscodes 0001. Normaalgesproken kan alleen uw installateur deze code wijzigen. Neem contact op met uw installateur als u deze code zelf wilt kunnen wijzigen.

In de volgende hoofdstukken wordt uitgelegd hoe nieuwe codes kunnen worden geprogrammeerd en bestaande codes kunnen worden gewijzigd. Ook worden alle toegangscodes beschreven.

2.1 PROGRAMMEREN NIEUWE TOEGANGSCODES

In dit hoofdstuk worden drie basisaspecten beschreven voor het programmeren van toegangscodes:

- Hoe een nieuwe toegangscodes te selecteren om te programmeren;
- Hoe de 4 of 6-cijferige code te programmeren;
- Hoe de gebruikersnaam te programmeren om de code te identificeren;
- Hoe de blokken te selecteren waar de code actief is.

Voer de volgende stappen uit om een nieuwe programmeertoegangscodes te selecteren:

1. Voer [*] [5] in gevolgd door een Hoofdcode
2. Het volgende verschijnt:

Select (0) < > Zoek Gebruikersnummer

3. Druk op [0] of [*]
Het volgende verschijnt:

Sel. Code (0001) < > Gebruiker 1

Gebruiker 1 (Toegangscodes 0001) is de Algemene Hoofdcode. Misschien heeft uw installateur deze code al geprogrammeerd. Ga met de rechter pijl toets (>) naar de code die u wilt programmeren (bijv. toegangscodes 0002). Druk op [*] om de code te selecteren.

4. Het volgende verschijnt:

Select (0) < > Programmeer Code

Dit is het **Programmeer Codemenu**. Doorloop met de rechter pijltjestoets (>) de displays in het Programmeer Codemenu. Elk display hoort bij een ander aspect van de toegangscodes programmering, met inbegrip van de drie hieronder genoemde. Om een menu-item te selecteren voor programmering druk op [*].

Programmeer Code

Voer de volgende stappen uit om een nieuwe toegangscodes te programmeren:

1. Ga, in het Programmeer Codemenu, met de pijltjestoetsen naar het eerste bericht: "Selecteer (0) Programmeer Code". Druk op [0] of [*] om de toegangscodes te programmeren.
2. Op het display verschijnt: "Voer cijfers in" gevolgd door "AAAA". Dit is een standaardinstelling voor de toegangscodes. Voer vier cijfers in voor de nieuwe code.
3. Druk op [#]. Het display keert terug naar "Selecteer (0) Programmeer Code". De nieuwe code is geprogrammeerd.

2. TOEGANGSCODES

Er zijn 6-cijferige toegangscode beschikbaar. Neem contact op met uw installateur als u 6-cijferige toegangscode wilt op uw systeem.

OPMERKING: Programmeer geen toegangscode die erg voor de hand liggen en de veiligheid van uw systeem in gevaar brengen (b.v. 1111 of 1234).

Bewerken gebruikersnaam

Voer de volgende stappen uit om de gebruikersnaam aan de nieuwe toegangscode te koppelen:

1. Ga, in het Programmeer Codemenu, met de pijltjestoetsen naar het volgende display:

Select (2)	< >
Bewerk Gebruikersnaam	

2. Druk op [2] of [*].
3. Op het display verschijnt "Programmeer Naam". De standaardinstelling voor toegangscode 0002 is "Gebruiker 2". Voer de nieuwe toegangscode naam in met de cijfertoetsen op de volgende manier:

De letters van het alfabet zijn op de volgende manier verdeeld over cijfer 1 t/m 9 op het code bediendeel:

[1] = A, B, C, 1
 [2] = D, E, F, 2
 [3] = G, H, I, 3
 [4] = J, K, L, 4
 [5] = M, N, O, 5
 [6] = P, Q, R, 6
 [7] = S, T, U, 7
 [8] = V, W, X, 8
 [9] = Y, Z, 9, 0
 [0] = Spatie

Als u bijvoorbeeld een keer op [4] drukt, verschijnt de letter "J" boven de cursor op het display. Druk nogmaals op [4] en de volgende letter "K" verschijnt, enzovoorts. Drukt u op een andere toets, dan gaat de cursor automatisch een plaats naar rechts. Om een letterteken te wissen, zet u de cursor met de pijltjestoetsen [<] [>] onder een letterteken, daarna drukt u op de [0] toets. (Zie Hoofdstuk 2.4 voor andere beschikbare opties bij het programmeren van gebruikersnamen.)

4. Druk op [#] wanneer de nieuwe naam eenmaal is ingevoerd. Het display keert terug naar "Selecteer (2) Bewerk Gebruikersnaam".

Bewerk Bloktoekenning

Uw installateur heeft het systeem in blokken verdeeld. Het systeem kan uit een of meerdere blokken bestaan. Voor het functioneren van een toegangscode dient geprogrammeerd te worden voor welke blokken de code geldig is. Als uw systeem slechts uit een blok bestaat, dient u de code te activeren voor blok 1.

Voer de volgende stappen uit om bloktoegang te programmeren voor de nieuwe toegangscode:

1. Ga, in het Programmeer Codemenu, met de rechterpijltjes toets (>) naar het volgende display:

Select (6)	<>
Bewerk Bloktoekenning	

2. Druk op [6] of [*]. Op het display verschijnt "Selecteer J/N < >." Blok 1 verschijnt gevolgd door de letter "N". Dit betekent dat Blok 1 niet beschikbaar is voor die code. Druk op [*] om Blok 1 te selecteren (J). De [*]toets zal het blok afwisselend activeren (J) en blokkeren (N) voor de geselecteerde code.

2. TOEGANGSCODES

3. Ga met de rechterpijltjes toets (>) naar het volgende blok in het systeem. Druk op [*] om het blok te activeren of blokkeren. Herhaal deze stap voor de overige blokken in het systeem totdat de gewenste bloktoegang is bereikt voor de geselecteerde code.
4. Druk op [#] als u klaar bent met het programmeren van de bloktoekenning voor de code. Het display keert terug naar "Selecteer (6) Bewerk Bloktoekenning."

2.2 BESTAANDE CODE WIJZIGEN

Om een bestaande code te wijzigen, dient u deze eerst met behulp van een van de twee volgende methodes op te zoeken, namelijk: zoeken op codenummer of op gebruikersnaam.

Voer de volgende stappen uit om de code te zoeken op **gebruikersnummer**.

1. Voer [*] [5] in gevolgd door een Hoofdcode.
2. Op het display verschijnt:

Select (0) voor zoeken Gebruikersnummer
--

Druk op [0] of [*].

3. Voer het toegangscodenummer in en druk op [*] om verder te gaan met programmeren. U kunt ook met de pijltjestoetsen (< >) naar het gewenste nummer gaan.
Voer de volgende stappen uit om de code te zoeken op **gebruikersnaam**:
1. Druk op [*] [5] gevolgd door een Hoofdcode.
2. Op het display verschijnt "Selecteer (0) voor zoeken Gebruikersnummer". Ga met de rechterpijltjes toets naar het volgende display:

Select (1) voor zoeken Gebruikersnaam
--

Druk op [1] of [*].

3. Selecteer de eerste letter van de toegangscodenaam met behulp van de corresponderende nummertoeets. Voer, bijv. voor John, de letter "J" in door [4] een keer in te drukken.
4. Op het code bediendeel zal de eerste beschikbare naam verschijnen die met de geselecteerde letter begint. Ga met de rechterpijltjes toets (>) langs de beschikbare namen.
5. Als de juiste gebruikersnaam eenmaal verschijnt, druk op [*] om verder te gaan met programmeren. Als de code eenmaal is geselecteerd, verschijnt het Programma Codemenu. Programmeer de toegangscode, code aanduiding of bloktoegang opnieuw door de stappen in Hoofdstuk 2.1 "Programmeren nieuwe toegangscode" te volgen.

2.3 WIJZIGEN GEBRUIKERSCODES OPTIES

Gebruikerscode opties bepalen tot welke systeemkenmerken de code toegang kan krijgen. In Tabel 2-1 staan alle beschikbare toegangscoderopties. De tabel geeft tevens voor elk type code aan welke opties standaard actief zijn.

Voer de volgende stappen uit om de standaardinstelling van de gebruikersopties voor een code te wijzigen:

1. Voer [*] [5] gevolgd door een Hoofdcode.
2. Lokaliseer de code met behulp van een van de code zoekmethodes (zie Hoofdstuk 2.2). Om te selecteren druk op [*].
3. Ga met de rechterpijltjes toets (>) naar het volgende display:

Select (5) < > Bewerk Gebruikersopties

2. TOEGANGSCODES

- Druk op [5] of [*]
4. Ga met de pijltjestoetsen (< >) langs elke optie. Druk op [*] om elke optie aan (J) of uit (N) te zetten.
 5. Druk op [#] als de gewenste opties zijn geprogrammeerd.

2.4 OPTIES TOEGANGSCODE AANDUIDING

In Hoofdstuk 2.1 hebt u geleerd hoe u de toegangscode aanduiding kunt programmeren ("Programma gebruikersnaam"). Voor het programmeren van aanduidingen zijn ook nog andere opties beschikbaar.

Druk, bij het programmeren van aanduidingen, op [*] voor het optiemenu. Ga met de pijltjestoetsen (< >) langs elke optie. Druk om te selecteren op [*].

De beschikbare opties zijn:

- **Wis Display:** Door deze optie te selecteren, wordt de gehele code-aanduiding gewist.
- **Wis tot Eind:** Vanaf de letter waar de cursor zich bevindt tot aan het eind van het display zal alles worden gewist.
- **Wijzig Letters:** Invoer van letters wisselt van hoofdletters naar kleine letters en omgekeerd.
- **ASCII Invoer.** Voor invoer van aparte tekens. Ga met de pijltjestoetsen (< >) langs alle beschikbare tekens. Elk teken zal worden getoond tezamen met het corresponderende 3-cijferige nummer. Voer het nummer in zodra u het weet. Druk op [*] om het teken in de code aanduiding in te voeren. Zie Bijlage A aan het eind van deze handleiding voor een lijst met beschikbare ASCII tekens.

2. TOEGANGSCODES

Tabel 2-1: Gebruikersopties Toegangscode	Standaardinstellingen*				
	GM	2M	SM	S	TC
Systeem Hoofdcode Selecteer deze optie om een Systeem Hoofdcode te programmeren.			Ja		
Supervisie Selecteer deze optie om een Supervisiecode te programmeren. U dient ook de blokaanduiding voor deze code te programmeren.			Ja♦	Ja	
Inschakelen Hiermee kunnen toegekende blokken worden ingeschakeld	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Uitschakelen Hiermee kunnen toegekende blokken worden uitgeschakeld	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Overbruggen Hiermee kunnen zones in de toegekende blokken worden overbrugd	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Utility Uitgang Hiermee kan [*] [7] [X] Utility uitgang worden geactiveerd wanneer een toegangscode is vereist. Neem contact op met uw installateur voor meer informatie.	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Dwang Selecteer deze optie alleen voor dwangcodes (zie "Speciale Codes").					
Eenmalig gebruik Selecteer deze optie alleen voor codes voor eenmalig gebruik (zie "Speciale Codes").					
Escort 4580 Toegang Voor toegang tot de Escort 4580 Audio Assistant, indien geïnstalleerd	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Global toegang Maakt gebruik global bediendeel mogelijk	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Blokselectie menu Voor bekijken van alle toegankelijke blokken bij invoering code	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Pas geldig (Alleen voor Toegangscontrolesystemen. Zie Hoofdstuk 4.2 "Programmeren toegangspassen")	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
Privilegepas (als vorige)	Ja	Ja			
Wacht op Prvl (als vorige)					
Brandalarm uit Hiermee kan gebruiker brandalarm in geselecteerde blokken uitzetten en weer instellen door invoeren van eigen toegangscode op het code bediendeel van het blok	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja
* Afkortingen codes: GM = Algemene Hoofdcode; 2M = Tweede Hoofdcode; SM = Systeem Hoofdcode; S = Supervisie; TC = Toegangscode (standaard).					
De standaardinstellingen van de opties voor de Algemene Hoofdcode en Tweede Hoofdcode kunnen niet worden gewijzigd.					
♦ De supervisie optie voor de Systeem Hoofdcode verandert in 'Ja' nadat u programmeren toegangscode verlaat.					

2. TOEGANGSCODES

2.5 VERWIJDEREN BESTAANDE CODES

Een toegangscode kan in twee gedeelten worden gewist. Eerst kunnen alle codedata worden verwijderd (toegangscode, gebruikersopties, bloktoegang, etc.). De toegangscode aanduiding wordt apart gewist.

Voer de volgende stappen uit om alle toegangscodedata uit een bestaande code te verwijderen:

1. Voer [*] [5] in gevolgd door een Hoofdcode.
2. Lokaliseer de code met behulp van een van de code zoek methodes (zie Hoofdstuk 2.2 “Bestaande code wijzigen”) Om te selecteren, druk op [*].
3. Ga met de rechterpijltjes toets (>) naar het volgende display:

Select (5) < >
Wis Data

4. Druk op [1] of [*]. Alle toegangscodedata, behalve de toegangscodenaam, worden gewist.

Voer de volgende stappen uit om de toegangscodenaam uit een bestaande code te verwijderen:

1. Voer [*] [5] in gevolgd door een Hoofdcode.
2. Lokaliseer de code met behulp van een van de code zoek methodes (zie Hoofdstuk 2.2 “Bestaande code wijzigen”). Om te selecteren, druk op [*].
3. Ga met de rechterpijltjes toets (>) naar “Selecteer (2) Bewerk gebruikersnaam” en druk op [*].
4. Het display geeft de huidige naam aan. Druk op [*].
5. Op het display verschijnt “Selecteer (0) Wis Display”. Druk op [*]. De toegangscodenaam wordt gewist.
6. Volg de instructies gegeven in Hoofdstuk 2.1 voor het programmeren van een nieuwe aanduiding, of druk op [#] totdat u programmeren toegangscode hebt verlaten.

2.6 SPECIALE CODES

De volgende vier codes zijn speciale codes. Door de corresponderende gebruikersopties te selecteren, wordt elke code geprogrammeerd, (zie Hoofdstuk 2.3 “Wijzig gebruikers code opties”).

System Hoofdcodes

Systeem Hoofdcodes hebben toegang tot alle blokken van het systeem. Deze codes kunnen worden gebruikt om andere toegangscode te programmeren, behalve andere Hoofdcodes. Zie Tabel 2-1 voor een lijst van andere gebruikersopties geactiveerd voor deze code.

Supervisiecodes

De supervisiecode kan worden gebruikt voor het programmeren van andere toegangscode die alleen actief zullen zijn in het blok van de supervisor. Gebruikers met supervisiecodes kunnen geen andere supervisiecodes of Systeem Hoofdcodes programmeren. Zie Tabel 2-1 voor een lijst van andere gebruikersopties geactiveerd voor deze code.

Dwangcodes

Als de “Dwang” gebruikersoptie actief is, wordt de code een Dwangcode. Als deze code is ingevoerd, zendt het systeem een dwangcode naar de PAC. Zorg ervoor dat de in- en uitschakel gebruikers opties ook voor deze code actief zijn.

Codes voor eenmalig gebruik

Als de “eenmalig gebruik” optie actief is, wordt de code een code voor eenmalig gebruik. De code kan worden gebruikt voor het uitschakelen van toegekende blokken. Wanneer de gebruiker het systeem inschakelt met behulp van een code voor eenmalig gebruik zal het paneel de code na verstrijken van de uitloopvertraging

2. TOEGANGSCODES

wissen; hierna kan de code niet meer worden gebruikt. Zorg ervoor dat de in- en uitschakel gebruiker opties ook voor deze code actief zijn.

Alleen Logcode

Alleen wanneer een "alleen logcode" wordt ingevoerd op een code bediendeel wordt toegang verkregen tot de gebeurtenisbuffer. Voorbeeld: een bewaker kan een alleen logcode gebruiken om de tijd te registreren die is verstreken bij het controleren van de verschillende vertrekken in het gebouw.

Blokkeer, om een alleen logcode te creëren, alle toegangscodedefuncties van de code.

2.7 INSTALATEUR CODES

Dit zijn toegangscodes die door uw installateur zijn geprogrammeerd. Neem contact op met uw installateur voor meer informatie over deze codes.

- **Tweede Hoofdcode**: Deze code heeft dezelfde eigenschappen als de Algemene Hoofdcode. Alleen uw installateur kan deze programmeren.
- **Looptest code**: De looptest code wordt gebruikt om toegang te krijgen tot de looptest mode. Zie Hoofdstuk 5.1 "Looptest" voor instructies om een looptest uit te voeren.
- **Bewakingscode**: Deze code is alleen geldig wanneer een blok is uitgeschakeld en voor een voorgeprogrammeerde tijd nadat het blok is ingeschakeld d.m.v. de Bewakingscode. Alleen uw installateur kan de Bewakingscode programmeren.

3. SYSTEEMBEHEER

3.1 SNEL INSCHAKELEN

Met deze optie kan het systeem worden ingeschakeld door [*] [0] in te voeren op een willekeurig code bediendeel i.p.v. door een toegangscode in te voeren. Voor het functioneren van de Aan- en Afwezig inschakeltoetsen dient deze functie actief te zijn. Voer de volgende stappen uit om deze functie in te schakelen:

1. Druk op [*] [6] en voer vervolgens een geldige toegangscode in waarbij de Systeem Hoofdcodcode of Supervisie- optie is geactiveerd. Op het display dient "Systeem functiemenu" te verschijnen.
2. Ga met de pijltjestoetsen (< >) naar het bericht "Snel inschakelen". Druk op [*].
3. Om "Snel inschakelen" te activeren of te blokkeren, druk op [*] om [J]a of [N]ee te selecteren.

3.2 SNEL VERTREKKEN

Met deze optie kan de gebruiker een ingeschakeld systeem verlaten via een aangewezen ingang/uitgang door [*] [0] in te voeren op een code bediendeel. Het systeem geeft de gebruiker twee minuten om het gebouw te verlaten. Als de gebruiker eenmaal buiten is, blijft het systeem ingeschakeld. Deze optie dient actief te zijn om de Exit functietoets te laten werken.

1. Druk op [*] [6] en voer vervolgens een geldige toegangscode in waarbij de Systeem Hoofdcodcode of Supervisie- optie is geactiveerd. Op het display dient "Systeem functiemenu" te verschijnen.
2. Ga met de pijltjestoetsen (< >) naar het bericht "Snel vertrekken". Druk op [*].
3. Om "Snel vertrekken" te activeren of te blokkeren, druk op [*] om [J]a of [N]ee te selecteren.

3.3 AUTOMATISCH INSCHAKELEN

Dagelijkse automatische inschakeling

Met deze optie kan het systeem elke dag automatisch om dezelfde tijd worden ingeschakeld. Dit kan elke dag om dezelfde tijd. De Auto inschakelfunctie dient geactiveerd en de Auto inschakeltijd dient geprogrammeerd te zijn voor deze functie.

Voer de volgende stappen uit om de Auto inschakelfunctie elke dag om dezelfde tijd te laten ingaan.

1. Druk op [*] [6] en voer vervolgens een geldige toegangscode in waarbij de Systeem Hoofdcodcode of Supervisie- optie is geactiveerd. Op het display dient "Systeem functiemenu" te verschijnen.
2. Ga met de pijltjestoetsen (< >) naar het bericht "Auto-inschakeling". Druk op [*].
3. Ga met de pijltjestoetsen (< >) naar het bericht "Auto inschak.". Druk op [*]. Met deze functie wordt Auto inschakelen aan- of uitgezet. Druk op [*] om [J]a te selecteren om de Auto inschakelfunctie aan te zetten. Druk op [*] om de functie uit te zetten om [N]ee te selecteren. Druk op [#].
4. Ga met de pijltjestoetsen (< >) naar het bericht "Auto inschak.tijd". Druk op [*]. Elke dag om deze tijd schakelt het systeem automatisch in. Als u deze optie eenmaal hebt geselecteerd, voert u d.m.v. 24-uurs-format (HHMM) de tijd in. Druk op [#].

Tijdschema Auto-inschakeling

Auto-inschakeling kan ook volgens tijdschema worden ingesteld. Alleen uw installateur kan een tijdschema programmeren. Neem contact op met uw installateur als u meer wilt weten over tijdschema.

Voer de volgende stappen uit om Auto inschakelen volgens tijdschema te activeren.

1. Druk op [*] [6] en voer vervolgens een geldige toegangscode in waardoor de Systeem Hoofdcodcode of Supervisieoptie wordt geactiveerd. Op het display dient "Systeem functiemenu" te verschijnen.
2. Ga met de pijltjestoetsen (< >) naar het bericht "Auto-inschakeling". Druk op [*].
3. Ga met de pijltjestoetsen (< >) naar het bericht "Auto inschak.". Druk op [*]. Met deze optie wordt Auto inschakelen aan- of uitgezet. Druk op [*] om [J]a te selecteren om de Auto inschakelfunctie aan te zetten. Druk op [*] om de functie uit te zetten om [N]ee te selecteren. Druk op [#].

3. SYSTEEMBEHEER

4. Ga met de pijltjestoetsen (< >) naar het bericht "Tijdschema inschakelen". Wanneer deze optie actief is, wordt het blok automatisch ingeschakeld volgens een tijdschema dat door uw installateur is geprogrammeerd. Druk op [*] om [J]a te selecteren om de Auto inschakelfunctie aan te zetten. Om de functie uit te zetten, druk op [*]om [N]ee te selecteren. Druk op [#].
5. Ga met de pijltjestoetsen (< >) naar het bericht "Tijdschema uitschakelen". Wanneer deze optie actief is, volgt het blok het Auto uitschakeltijdschema dat door uw installateur is geprogrammeerd.

Wat gebeurt er bij Auto inschakelen?

Op de ingestelde Auto inschakeltijd geeft het code bediendeel een pieptoon en zal de bel of sirene elke 10 seconden afgaan om alle aanwezigen in het gebouw te waarschuwen dat het systeem op het punt staat om ingeschakeld te worden. De bel/sirene kan door de installateur als stil geprogrammeerd worden.

Druk, voordat het waarschuwingsalarm afgaat, op een willekeurige toets van het blokcode bediendeel om te voorkomen dat het systeem automatisch inschakelt. Indien gewenst, kan uw installateur het systeem zo programmeren dat een geldige toegangscode nodig is om te voorkomen dat het systeem automatisch inschakelt. Wanneer u een toegangspas door de paslezer van een blok haalt (wanneer deze is geïnstalleerd) wordt Auto-inschakeling ook voorkomen.

3.4 TIJD EN DATUM INSTELLEN

Voer de volgende stappen uit om tijd en datum in het systeem in te stellen:

1. Voer een Hoofdcode in en druk op [9]. Op het display verschijnt "Systeem Hoofdcode Menu".
2. Ga met de pijltjestoetsen (< >) naar het bericht "Stel systeemtijd in". Druk op [*].
3. Geef de juiste tijd aan in 24-uurs formaat (HHMM). Bijv. om 3:51 's middags te programmeren type "1551".
4. Ga vervolgens met de pijltjestoetsen op het code bediendeel naar het bericht "Stel systeemdatum in". Druk op [*].
5. Voer de juiste datum in (MMDDYY). Bijv. om 31 mei 1997 te programmeren type "053197".
6. Als tijd en datum eenmaal zijn ingevoerd, druk op [#] om het blok terug te laten keren naar de normale uitgeschakelde stand.

3.5 ACITEVEREN DEUR ZOEMER

Wanneer de deurzoemer functie actief is, laat het code bediendeel vijf korte pieptonen horen wanneer een zone wordt geopend of gesloten. Het code bediendeel geeft alleen pieptonen voor zones waarvoor de deurzoemer functie is geactiveerd. Ingangen zijn vaak voorzien van deze functie zodat u wordt gewaarschuwd als iemand het gebouw binnenkomt of verlaat.

Druk [*] [4] op een willekeurig code bediendeel om de deurzoemer te activeren. Om de zoemeroptie voor een bepaalde zone te programmeren, dient u contact op te nemen met uw installateur.

OPMERKING: De deurzoemer werkt niet bij overbrugde zones.

3.6 BEKIJKEN GEHEUGENBUFFER

Elke systeemgebeurtenis wordt opgeslagen in een geheugenbuffer die vanaf elk code bediendeel kan worden bekeken. Voer de volgende stappen uit om de geheugenbuffer te bekijken:

1. Voer een Hoofdcode in en druk op [9]. Op het display verschijnt "Systeem Hoofdcode Menu".
2. Ga met de pijltjestoetsen (< >) naar het bericht "Bekijken geheugenbuffer". Druk op [*].
3. Nu kan de geheugenbuffer worden bekeken, te beginnen met de recentste gebeurtenis. Wanneer een gebeurtenis in beeld komt, staat op de eerste regel van het display het volgnummer ervan en het blok waarin het plaatsvond; op de tweede regel van het display staan datum en tijd van de gebeurtenis. Druk op [*]

3. SYSTEEMBEHEER

4. voor een beschrijving van de gebeurtenis. Loop met de pijltjestoetsen door een lijst van alle gebeurtenissen in de buffer.
5. Druk op [#] om deze functie te verlaten.

3.7 [*] [7] UTILITY UITGANGEN 1-8

Deze uitgangen dienen door uw installateur te worden geprogrammeerd. Maximaal acht Utility uitgangen kunnen worden toegevoegd aan uw systeem. Deze uitgangen besturen lampen, deurvergrendeling, en verschillende andere zaken afhankelijk van wat u en uw installateur hebben besloten om aan uw systeem toe te voegen.

Druk op [*] [7] gevolgd door een uitgangnummer [1t/m 8] om de uitgang te activeren. Neem contact op met uw installateur voor meer informatie over de [*] [7] Utility uitgangen.

3.8 INSTELLING CODEBEDIENDEEL

Code bediendeel instructie: [*] [6] [Hoofdcode]

De helderheid van de achtergronden en het contrast van het code bediendeel display kunnen worden ingesteld. Voer de volgende stappen uit om de standaardinstelling van helderheid en contrast te wijzigen.

1. Druk op [*] [6] en voer vervolgens een geldige toegangscode in waarbij de Systeem Hoofdcode of Supervisie- optie is geactiveerd. Op het display dient "Systeemfunctie menu" te verschijnen.
2. Ga met de pijltjestoetsen (< >) naar het bericht "Code bediendeel instelling". Druk op [*].
3. Op het display moet verschijnen "Helderheids instelling". Druk op [*]. Ga met de pijltjestoetsen langs de acht verschillende contrastinstellingen en druk op [*] om de gewenste instelling te selecteren.

Druk op [#] wanneer u klaar bent met programmeren om het bediendeel terug te laten keren naar de normale stand.

3.9 DOWNLOAD OPTIES

Activeer DLS venster

Met deze optie kan de downloading computer toegang krijgen tot het systeem. Het DLS venster duurt 60 minuten vanaf het moment dat de optie is geselecteerd. Deze optie kan alleen worden geblokkeerd door uw installateur. Voer de volgende stappen uit om te kunnen downloaden:

1. Voer een "Systeem Hoofdcode" in en druk op [9]. Op het display verschijnt "Systeem Hoofdcode Menu".
2. Ga met de pijltjestoetsen (< >) naar het bericht "Activeer DLS-venster". Druk op [*]. Er kan nu 1 uur lang worden gedownload.
3. Druk op [#] om het menu te verlaten.

Oproep door gebruiker

Als deze optie is geactiveerd, roept het centraal controlepaneel de downloading computer op. Deze computer dient op de oproep te wachten voordat met downloaden kan worden begonnen.

Voer de volgende stappen uit om met gebruikersoproep te beginnen:

1. Druk op [*] [6] en voer vervolgens een geldige toegangscode in waardoor de Systeem Hoofdcode of Supervisieoptie wordt geactiveerd. Op het display dient "Systeemfunctie menu" te verschijnen.
2. Ga met de pijltjestoetsen (< >) naar het bericht "Oproep gebruiker". Druk op [*] waarna het paneel de downloading computer zal oproepen.

OPMERKING: Uw installateur dient deze functie te activeren, anders werkt deze niet.

4. TOEGANGSCONTROLE

OPMERKING: Dit hoofdstuk is alleen van toepassing op systemen waarbij de PC4820 Toegangscontrolemodule is geïnstalleerd. Neem, indien u informatie wenst over de capaciteiten van uw systeem voor wat betreft toegangscontrole, contact op met uw installateur.

4.1 LEESAPPARATEN TOEGANGSPAS

Haal uw pas door de kaartlezer om toegang te krijgen tot een ruimte via een deur beveiligd met een leesapparaat. Het systeem verschaft u wel of geen toegang tot de beveiligde ruimte afhankelijk van hoe de pas is geprogrammeerd.

De meeste kaartlezers beschikken over een statuslampje. Dit lampje geeft aan wat uw toegangsstatus is als u uw pas door het apparaat haalt. Naar aanleiding van de volgende situaties gaat het lampje als volgt branden:

- Continu rood licht: De deur is op slot.
- Continu groen licht: De deur is niet op slot.
- Langzaam flitsend van rood naar groen: Het blok is ingeschakeld.
- Twee keer per seconde flitsend van rood naar groen: Het leesapparaat wacht op het doorhalen van een Privilegepas.
- Drie keer per seconde flitsend van rood naar groen: Toegang is geweigerd.

Sommige leesapparaten hebben ook een pieptoonfunctie die onder bepaalde omstandigheden afgaat. Het apparaat kan een pieptoon geven wanneer een toegangscontroledeur te lang open blijft staan of wanneer een deur is opengebroken.

In- en uitschakelen met behulp van een toegangspas

Het kan zijn dat u uw blok automatisch in en uit kan schakelen met uw toegangspas. Neem contact op met uw installateur wanneer deze functie is geactiveerd.

Om een blok in te schakelen met een toegangspas dient u er zeker van te zijn dat het blok veilig is. Doe alle beveiligde deuren dicht en zorg dat er geen bewegingen worden gemaakt in ruimten die door bewegingsdetectors worden bestreken. Haal de pas door het leesapparaat. Druk op de "inschakelknop". De uitloopvertraging zal beginnen.

Haal de pas door het leesapparaat om een blok uit te schakelen. Als het systeem het toelaat, kan het blok worden uitgeschakeld. Als dat het geval is, wordt de deur direct ontgrendeld. Als u de deur opendoet, zal het systeem het blok uitschakelen.

Opmerking: programmeren van toegangspassen:

Om met een toegangspas een blok in of uit te schakelen, dienen de volgende toegangsopties te zijn geprogrammeerd:

- **Gebruikers codeopties: In- of uitschakelocties**
- **Bewerk bloktoekenning: Toegang tot blok moet worden gegeven.**

Zie Hoofdstuk 2 "Toegangscode" voor instructies om deze opties te programmeren.

4.2 PROGRAMMEREN VAN TOEGANGSPASSEN

Het programmeren van toegangspassen is onderdeel van het programmeren van toegangscode. Een toegangspas wordt toegewezen aan een enkele systeemgebruiker. Een gebruiker kan zowel over een toegangscode als een toegangspas beschikken om zodoende op twee verschillende manieren toegang te krijgen.

4. TOEGANGSCONTROLE

Hieronder worden twee verschillende manieren beschreven om toegangspassen te programmeren:

- Programmeren toegangspassen voor bestaande gebruikers.
- Programmeren toegangspassen voor nieuwe gebruikers.

Elke toegangspas moet op drie punten worden geprogrammeerd: het toegangspasnummer, het toegangsniveau van de gebruiker en de gebruikersopties van de toegangscode die te maken hebben met de werking van de toegangspas.

Het toegangspasnummer is een serienummer gedrukt op de achterkant van elke pas. Dit nummer bestaat normaalgesproken uit 5 tot 7 cijfers.

Programmeren toegangspassen voor bestaande gebruikers

1. Voer [*] [5] in gevolgd door een Hoofdcode.
2. Zoek naar bestaande toegangscode d.m.v. gebruikersnummer of -naam (zie Hoofdstuk 2.2 "Bestaande code wijzigen"). Druk op [*] als u de juiste toegangscode hebt gevonden. Op het display verschijnt "Selecteer (0) Programmeer Code". Ga met de rechter pijltjestoets (>) naar het volgende bericht:

Select (3) < >
Gebruiker pasnummer

3. Druk op [*] of [3].
Op het display verschijnt "Gebruiker pasnummer voer # in" gevolgd door "000000". Voer met de nummertoeetsen het toegangspasnummer in.
4. Druk op [#] wanneer het toegangspasnummer is ingevoerd. Het display keert terug naar "Selecteer (3) Gebruiker pasnummer".

Programmeren toegangspassen voor nieuwe gebruikers

Voor gebruikers die nog niet in het systeem zijn ingevoerd, dienen de instructies uit Hoofdstuk 2.1 "Programmeren van een nieuwe toegangscode" te worden gevolgd. Ga, wanneer die informatie eenmaal als gebruikersnaam is geprogrammeerd, verder met het programmeren van stappen 3-5 hierboven.

Sommige toegangspasnummers kunnen de letters A-F als eerste of tweede teken hebben. Om deze letters in de toegangspas in te voeren, druk op [*] gevolgd door het nummer dat met het cijfer overeenkomt. De cijfers komen als volgt overeen met de letters:

1 = A 2 = B 3 = C 4 = D 5 = E 6 = F

Toegangsniveau

Als de toegangspas eenmaal is geprogrammeerd, kan een toegangsniveau worden toegewezen aan de gebruiker. Dit niveau zal bepalen of de gebruiker tot bepaalde ruimten toegang heeft. Samen met uw installateur dient u verschillende toegangsniveaus in het systeem in te voeren, afhankelijk van de vereiste toegangstijden.

Uw installateur zal toegangsniveaus 02-63 aan uw wensen aanpassen. Toewijzen van toegangsniveau 00 betekent dat de gebruiker nooit toegang zal hebben tot een bepaalde ruimte. Toewijzen van toegangsniveau 01 betekent dat de gebruiker altijd toegang zal hebben tot een bepaalde ruimte.

Voer de volgende stappen uit om het toegangsniveau te programmeren. U dient te beginnen vanuit het Programma Code Menu (vanaf stap 3 hierboven):

1. Ga met de rechterpijltjes toets (>) naar het volgende display:

Select (4) < >
Toegangsniveau

4. TOEGANGSCONTROLE

2. Op het display verschijnt "Toegangsniveau voer 00-63 in" Aan de rechteronderkant van het display staat het nummer "01". Dit betekent dat het systeem Toegangsniveau 01 standaard aan de gebruiker heeft toegewezen en dat deze altijd toegang heeft. Om een ander toegangsniveau toe te wijzen, dient u een 2-cijferig nummer in te voeren tussen 00 en 63, dat overeenkomt met het nieuwe toegangsniveau.
3. Als het toegangsniveau eenmaal is ingevoerd, druk op [#]. Het display keert terug naar "Selecteer (4) Toegangsniveau".

Gebruikersopties

Als het toegangsniveau eenmaal is geprogrammeerd, dienen drie verschillende gebruikersopties te worden geprogrammeerd. Namelijk de volgende:

Pas geldig: Met deze optie wordt de pas in het systeem geactiveerd. Zorg ervoor dat het nummer van de toegangspas ook is geprogrammeerd.

Privilegepas: Een privilegepashouder kan toegang krijgen via een toegangspasgang die voor het algemene publiek is gesloten. Wanneer deze optie actief is, kan de houder van deze pas ook toegang verlenen aan gebruikers die een toegangspas hebben met de status "wacht op privilege" (zie volgende optie).

Wacht op privilege: Deze optie beperkt de toegang van de gebruiker tot ruimten die toegankelijk zijn via een toegangspasgang die voor gewone pashouders is verboden. Echter een houder van een "wacht op privilegepas" kan alleen toegang krijgen tot deze ruimte aansluitend op de toegang van een privilegepashouder nadat de laatste zijn pas door het leesapparaat heeft gehaald.

In Tabel 2-1 staat bij welke codes deze functie standaard is ingesteld. Om de gebruiker optie-instellingen van deze functies te wijzigen, dient u de aanwijzingen in Hoofdstuk 2.3 "Wijzig gebruiker codeopties" te volgen.

4.3 ZOEKEN MET BEHULP VAN TOEGANGSPASNUMMERS

In Hoofdstuk 2.2 "Bestaande code wijzigen" werden twee methodes uitgelegd om naar bestaande gebruikers te zoeken: d.m.v. toegangscodenummer en gebruikersnaam. U kunt ook zoeken op toegangspasnummer. Doe dat aan de hand van het volgende:

1. Voeg [*] [5] in gevolgd door een Hoofdcode.
2. Op het display verschijnt "Selecteer (0) voor zoeken gebruikersnummer". Ga met de Rechterpijltoets (>) naar het volgende bericht:

Select (2) voor
zoeken gebruikerspas

3. Druk [2] of [*].
Voer het toegangspasnummer in. Als de eerste 1 of 2 tekens letters zijn, druk dan op [*] gevolgd door het nummer dat correspondeert met dat cijfer (A = 1, B = 2, etc.).
4. Als u eenmaal het toegangspasnummer hebt ingevoerd, druk op [*]. Als het nummer niet beschikbaar is, geeft het code bediendeel een fouttoon en zal u vragen een nieuw nummer in te voeren.

CONFIGURATIE

OPMERKING: Test uw systeem elke week en laat uw installateur of servicemonteur mogelijke fouten of storingen herstellen.

5.1 LOOPTEST

Met de looptest kunt u controleren of de detectors van een blok correct werken. Het looptest menu heeft zes opties. Doorloop de volgende stappen om toegang te krijgen tot de looptest:

1. Druk op [*] [6] gevolgd door de looptest code. Als u de looptest code niet weet, neem dan contact op met uw installateur.
2. Ga met de pijltjestoetsen (< >) naar de looptest optie die u wilt uitvoeren en druk op [*]. De test begint zodra op [*] wordt gedrukt.

Elke test moet beginnen met stap 1 en 2. De vijf testopties zijn:

- **Plaatselijke looptest (geen bel):** Werkt exact hetzelfde als de Plaatselijke looptest met het verschil dat bij het activeren van de zones geen belsignaal klinkt.
- **Plaatselijke looptest:** Als deze optie wordt geselecteerd, laat het code bediendeel drie korte pieptonen horen waarna het terugkeert naar het normale uitgeschakelde display. Vervolgens kunt u elke detector in het blok testen. Voor het testen van bewegingsdetectors, dient iemand in de betreffende ruimte zich te 'bewegen'. Voor deur- en raamcontacten: open en sluit de beveiligde ramen en deuren. Bij elke 'inbreuk' op een beveiligde zone zal twee seconden lang een belsignaal of sirene klinken, waarmee bevestigd wordt dat de detectors goed werken.
Tijdens de looptest mode worden geen alarmberichten in het betreffende blok verzonden naar de PAC. Als er echter een PC4400 printermodule is geïnstalleerd, wordt geprint op welke zones inbreuk is gepleegd Raadpleeg, voor juiste testmethodes, de fabriekshandleidingen van de verschillende apparatuur.
- **Plaatselijke + communicatietest:** Deze optie werkt hetzelfde als de plaatselijke looptest met het verschil dat alarmberichten worden verzonden naar de PAC om de communicatie te testen.
- **AML-Rooktest:** Met deze optie worden alle AMS-220 rookmelders getest die op het systeem zijn aangesloten. Met deze optie wordt tevens, nadat een servicemonteur problemen heeft hersteld, het systeem weer in de juiste stand gezet. De test voert zichzelf uit en duurt slechts enkele minuten. Als de test eenmaal is uitgevoerd, keert het blok terug naar de normale uitstand.
- **Brandinspectietest:** Deze test mag alleen uitgevoerd worden door uw installateur of brandweerinspecteur.

Uitzetten Looptest

Deze optie moet worden geselecteerd om alle looptesten, behalve de AML rooktest, te beëindigen. Voer [*] [6] [Looptest code] in als u klaar bent met de test. Ga met de pijltjestoetsen naar deze optie en druk op [*]. Het blok keert dan terug naar de normale uitstand. Als het blok is ingeschakeld, wordt de looptest mode automatisch uitgezet.

Druk op [#] om het looptest menu te verlaten.

5.2 SYSTEEMTEST

Met deze optie wordt het systeem getest. Twee seconden lang zal een belsignaal/sirene klinken en het systeem zal een testcode verzenden naar de PAC. Voer de volgende stappen uit om de systeemtest te starten:

1. Druk op [*] [6] en voer vervolgens een geldige toegangscode in waarbij de Systeem Hoofdcode of Supervisie- optie is geactiveerd. Op het display dient "Systeemfunctie menu" te verschijnen.
2. Ga met de pijltjestoetsen (< >) naar het bericht "Systeemtest". Druk op [*].

CONFIGURATIE

5.3 LAMPTEST (PC4216)

Met deze test worden alle uitgangen op de PC4216 uitgangmodule twee seconden actief. Voer de volgende stappen uit om deze test uit te voeren:

1. Druk op [*] [6] en voer vervolgens een geldige toegangscode in waarbij de Systeem Hoofdcod of Supervisie- optie is geactiveerd. Op het display dient "Systeemfunctie menu" te verschijnen.
2. Ga met de pijltjestoetsen (< >) naar het bericht "Lampstest 4216". Druk op [*]. Alle uitgangen op de PC4216 uitgangmodule worden twee seconden actief. Als de test klaar is, keert het blok terug naar de normale uitstand.

5.4 SYSTEEMONDERHOUD

Bij normaal gebruik heeft het systeem slechts minimale onderhoudsvereisten. Met de volgende punten dient echter rekening gehouden te worden:

1. Neem het code bediendeel niet af met een natte doek omdat water de printplaten ervan beschadigt. Licht afstoffen met een licht vochtige doek is voldoende bij een 'gewone' hoeveelheid stof.
2. De batterij/beltest is bedoeld om de batterij te testen. Wij raden echter aan om de reserve (stand-by) batterijen elke drie jaar te vervangen. Neem hiervoor contact op met uw installateur.
3. Probeer niet om het kleine lithiumbatterijtje op de printplaat van het controlepaneel te vervangen. Deze kan niet vervangen worden. Als u denkt dat er problemen zijn met uw apparatuur, neem dan contact op met uw installateur.
4. Raadpleeg de betreffende fabrieksdokumentatie voor testen en onderhoudsinstructies van andere systeemapparatuur zoals rookmelders, passief infrarode, ultrasonische of microgolfdetectors en glasbreukdetectors.

BRAND BEVEILIGING

6.1 BRAND ALARM

Onderstaande volgt een omschrijving van de Brandalarm functie van dit systeem.

1. Brand sirenes klinken:

Bij een brandalarm worden de sirenes aangestuurd, ze zullen pulserend klinken in een geprogrammeerd patroon, het bediendeel zal de volgende tekst weergeven:

Eerste Brand Alm (Zone naam)

Het display zal de eerste zone aangeven waar het alarm optrad, en vervolgens de andere brandzones die in alarm gaan weergeven.

2. Sirenes stoppen:

De brand sirenes zullen automatisch stoppen na een geprogrammeerde periode, om de sirenes handmatig te stoppen kunt u een geldige gebruikercode invoeren.

Bij een gebruikercode moet voor deze optie wel het "Sirene Stil" kenmerk geactiveerd zijn. (zie hoofdstuk 2.3 voor verder informatie betreffende kenmerken)

Zodra de sirenes zijn gestopt zal het bediendeel de volgende melding geven:

Sirene Brand Werd gestopt

De storingled zal oplichten, er is een "Sirene stilgelegd" storing, deze storing kan niet worden opgeheven.

3. Reset Brand zones:

Om de storing indicatie te verhelpen en het systeem weer in de normale toestand te krijgen dient u opnieuw een geldige gebruikercode in te voeren. Het invoeren van de code zal de brandzones resetten. Indien geen brand conditie meer aanwezig is zal het systeem terugkeren in de normale (rust) toestand.

Indien er wel een brand conditie aanwezig is nadat het systeem is gereset, zal de alarmfunctie opnieuw worden geactiveerd. (1. Brand sirenes klinken).

LOGBOEK

Vul onderstaande gegevens geheel in en bewaar deze op een veilige plaats.

TOEGANGSCODES:

Uw Hoofdcode is: _____

Gebruikers codes:

01 _____	09 _____	17 _____	25 _____	Enz.
02 _____	10 _____	18 _____	26 _____	
03 _____	11 _____	19 _____	27 _____	
04 _____	12 _____	20 _____	28 _____	
05 _____	13 _____	21 _____	29 _____	
06 _____	14 _____	22 _____	30 _____	
07 _____	15 _____	23 _____	31 _____	
08 _____	16 _____	24 _____	32 _____	

GROEPEN INFORMATIE:

Zone	Beveiligde ruimte	Type Groep
1	_____	_____
2	_____	_____
3	_____	_____
4	_____	_____
5	_____	_____
6	_____	_____
7	_____	_____
8	_____	_____
9	_____	_____
10	_____	_____
11	_____	_____
12	_____	_____
13	_____	_____
14	_____	_____
15	_____	_____
16	_____	_____
17	_____	_____
18	_____	_____
19	_____	_____
20	_____	_____
21	_____	_____

LOGBOEK

GROEPEN INFORMATIE:

Zone	Beveiligde ruimte	Type Groep
22	_____	_____
23	_____	_____
24	_____	_____
25	_____	_____
26	_____	_____
27	_____	_____
28	_____	_____
29	_____	_____
30	_____	_____
31	_____	_____
32	_____	_____
33	_____	_____
34	_____	_____
35	_____	_____
36	_____	_____
37	_____	_____
38	_____	_____
39	_____	_____
40	_____	_____
41	_____	_____
42	_____	_____
43	_____	_____
44	_____	_____
45	_____	_____
46	_____	_____
47	_____	_____
48	_____	_____
49	_____	_____
50	_____	_____
51	_____	_____
52	_____	_____
53	_____	_____
54	_____	_____
55	_____	_____
56	_____	_____
57	_____	_____
58	_____	_____
59	_____	_____
60	_____	_____
61	_____	_____
62	_____	_____

LOGBOEK

GROEPEN INFORMATIE:

Zone	Beveiligde ruimte	Type Groep
63	_____	_____
64	_____	_____
65	_____	_____
66	_____	_____
67	_____	_____
68	_____	_____
69	_____	_____
70	_____	_____
71	_____	_____
72	_____	_____
73	_____	_____
74	_____	_____
75	_____	_____
76	_____	_____
77	_____	_____
78	_____	_____
79	_____	_____
80	_____	_____
81	_____	_____
82	_____	_____
83	_____	_____
84	_____	_____
85	_____	_____
86	_____	_____
87	_____	_____
88	_____	_____
89	_____	_____
90	_____	_____
91	_____	_____
92	_____	_____
93	_____	_____
94	_____	_____
95	_____	_____
96	_____	_____
97	_____	_____
98	_____	_____
99	_____	_____
100	_____	_____
101	_____	_____
102	_____	_____
103	_____	_____

LOGBOEK

GROEPEN INFORMATIE:

Zone	Beveiligde ruimte	Type Groep
104	_____	_____
105	_____	_____
106	_____	_____
107	_____	_____
108	_____	_____
109	_____	_____
110	_____	_____
111	_____	_____
112	_____	_____
113	_____	_____
114	_____	_____
115	_____	_____
116	_____	_____
117	_____	_____
118	_____	_____
119	_____	_____
120	_____	_____
121	_____	_____
122	_____	_____
123	_____	_____
124	_____	_____
125	_____	_____
126	_____	_____
127	_____	_____
128	_____	_____

SERVICE INFORMATIE:

Meldkamer

Aansluitnummer : _____ Telefoon : _____

Installateur

Naam : _____ Telefoon : _____

VERKLARING VAN OVEREENSTEMMING PC4010



CERTIFICATE NUMBER
0104001

**MANUFACTURER'S DECLARATION OF
CONFORMITY**

PRODUCT IDENTIFICATION	PRODUCT: BURGLAR ALARM PANEL MODULE: PC4020A (UA016) REV04A
MANUFACTURER	DIGITAL SECURITY CONTROLS 95 BRIDGELAND AVENUE NORTH YORK, ONTARIO CANADA M6A 2B3
Standards Used	CTR 21 & ATAB NOTES
MEANS OF CONFORMITY	THIS PRODUCT IS IN CONFORMITY WITH 1999/5/EC BASED ON FOLLOWING ANNEX II OF THE DIRECTIVE



Kevin J. Boeis

MANAGER, APPROVAL SERVICES DSC

VAUGHAN, ONTARIO, CANADA
PLACE

APRIL 4, 2001
DATE

VERKLARING VAN OVEREENSTEMMING PC4020



CERTIFICATE NUMBER
0103025

**MANUFACTURER'S DECLARATION OF
CONFORMITY**

PRODUCT IDENTIFICATION	PRODUCT: BURGLAR ALARM PANEL MODULE: PC4010A (UA076) REV06
MANUFACTURER	DIGITAL SECURITY CONTROLS 95 BRIDGELAND AVENUE NORTH YORK, ONTARIO CANADA M6A 2B3
Standards Used	CTR 21 & ATAAB NOTES
MEANS OF CONFORMITY	THIS PRODUCT IS IN CONFORMITY WITH 1999/5/EC BASED ON FOLLOWING ANNEX II OF THE DIRECTIVE



Kevin J. Boeis

MANAGER, APPROVAL SERVICES DSC

VAUGHAN, ONTARIO, CANADA
PLACE

MARCH 26, 2001
DATE