

# CENTRAAL CONTROLE PANEEL SCW9045



## GEBRUIKERS HANDLEIDING





**INHOUDS OPGAVE**

Algemene systeeminformatie.....	3
Inschakelen situatie afwezig .....	4
Inschakelen situatie aanwezig .....	5
Uitschakelen .....	7
Groepen overbruggen.....	9
Uitlezen storing .....	10
Uitlezen geheugen .....	12
Akoestische signalering .....	13
Programmeren codes .....	14
Verschillende codes.....	16
Brand, Calamiteit en Paniek toetsen.....	17
Luidalarm test .....	18
Aansturing uitgangen .....	19
Functietoetsen .....	20
Configuratie .....	21
Logboek.....	23

**INHOUDS OPGAVE**

**TEST UW SYSTEEM REGELMATIG**

Vraag uw installateur voor testprocedure

**LCD display**

Hierop wordt de systeem informatie weergegeven. Als <> verschijnt is er meer informatie aanwezig. Toets de < of > pijltoets om dit te bekijken.

**Toets [<]**

Bedien deze toets om het vorige item te bekijken.

**Toets [>]**

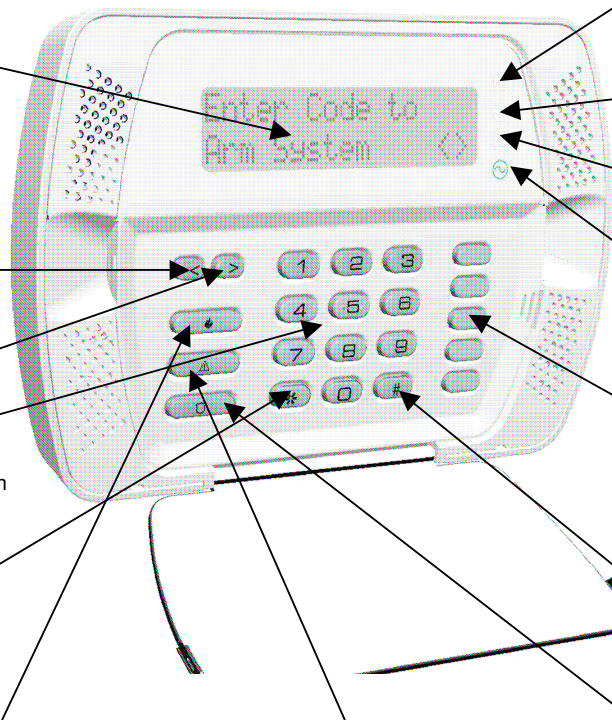
Bedien deze toets om het volgende item te bekijken.

**Bedieningstoetsen**

- voor invoer van codes  
- voor uitlezen en programmeren van codes en systeem informatie

**Toets [\*]**

Deze toets wordt gebruikt voor het selecteren van een functie.



**'Veilig' (groen)**

Dit lampje brandt wanneer de installatie veilig is en kan worden ingeschakeld. Zie pagina 3 en 4

**Aan (rood)**

Dit lampje brandt wanneer de installatie is ingeschakeld.

**Storing (geel)**

Dit lampje brandt wanneer er sprake is van storingen. Uitlezen: toets [\*] [2]

**230V (Groen)**

Dit lampje brandt wanneer de 230VAC voedingsspanning aanwezig is.

**Functietoetsen**

Wanneer deze toetsen zijn ingesteld door uw installateur kunt u ze activeren door ze twee seconden lang ingedrukt te houden

**Toets [#]**

Deze toets wordt gebruikt wanneer:  
1 - een fout is gemaakt bij de invoer van uw code  
2 - voor terug naar veilig

**Brand**

Druk minimaal 2 seconden op deze toets voor een brandalarm  
Zie pagina 15

**Calamiteit**

Druk minimaal 2 seconden op deze toets voor een calamiteitenoproep  
Zie pagina 15

**Paniek**

Druk minimaal 2 seconden op deze toets voor een paniekoproep  
Zie pagina 15

Opmerking: Deze functies kunnen alleen dan worden gebruikt wanneer deze door uw installateur zijn geprogrammeerd.

**Test uw systeem regelmatig!**

Vraag uw installateur voor de testprocedure

**INSCHAKELLEN SITUATIE AFWEZIG**

Als de centrale wordt ingeschakeld en de uitlooptijd is verstreken, dan dient de gebruiker minimaal 10 seconden te wachten voordat de vertraagde groep weer mag worden aangesproken.

Als deze groep eerder wordt aangesproken, wordt het luidalarm geactiveerd om aan te geven, dat de deur niet goed is gesloten.

Er wordt op dit moment geen melding naar de Alarmcentrale verstuurd en ook geen alarm in het geheugen geplaatst.

**Volg onderstaande handeling voor inschakelen van de installatie wanneer het pand wordt verlaten:**

1. Ramen en/of deuren, voorzien van contacten moeten gesloten zijn.

Is dit niet het geval, dan verschijnt er in het display de tekst:

```
Syst. Niet veilig
voor inschak. < >
```

2. Controleer of alle groepen in rust zijn.

3. Controleer of het lampje 'Veilig' aan is.\*

4. Als er geen overbrugging of storing aanwezig is, dan verschijnt de tekst:

```
Voer code in
voor inschakel
```

5. Toets uw 4-cijferige code in.

(Het rode lampje 'Aan' licht op. De zoemer geeft 6-maal kort een signaal.) \*\*

```
Uitloopvertr.
Loopt...
```

6. Verlaat dan het pand via de door uw installateur aangegeven vertrekroute binnen de daarvoor gestelde tijd. Zolang deze tijd loopt, brandt ook het groene 'Veilig' lampje. Tijdens de uitlooptijd genereert het code bediendeel een pulserend zoemer signaal.

**LET OP:** Controleer of er een "Storing" in het systeem is en of er groepen *ongewenst* zijn overbrugd.  
De tekst:

```
* LET OP *
Overbr. actief
```

verschijnt in display als een groep is overbrugd. Ga na of dit inderdaad de bedoeling is.

De tekst:

```
* LET OP *
Syst. Storing
```

verschijnt in display als een storing in het systeem aanwezig is, die service vereist.  
Zie ook "uitlezen storing".

(Nadat de uitlooptijd is verstreken doven alle lampjes en is de installatie volledig ingeschakeld. Alleen het rode lampje 'Aan' blijft branden.)

```
Voer code in
Voor uitschak.
```

(\*) De installatie kan alleen worden ingeschakeld wanneer lampje 'Veilig aan is.

(\*\*) Is de code niet juist ingevoerd, of is het lampje 'Veilig uit', dan zal de zoemer gedurende 2 seconden een signaal afgeven. Is dit het geval, druk toets '#' en voer uw code opnieuw in.

**INSCHAKELLEN SITUATIE AANWEZIG**

Volg onderstaande handeling voor het inschakelen van de installatie wanneer het pand niet wordt verlaten (de vertraagde groepen worden niet geactiveerd):

*(Eén of meer groepen worden automatisch overbrugd in de NACHTSTAND.  
Bijvoorbeeld de slaapkamer is in gebruik).*

1. Ramen en/of deuren, voorzien van contacten, moeten gesloten zijn.
2. Controleer of alle groepen in rust zijn.
3. Controleer of het lampje 'Veilig' aan is.\*
4. Controleer of er een "Storing" in het systeem is en of er groepen *ongewenst* zijn overbrugd.

Als er geen handmatig overbrugde groepen of storingen aanwezig zijn, dan verschijnt de tekst:

```
Voer Code in  
voor Inschakel
```

5. Toets F1 in en verlaat het pand niet.\*\*  
*(Nadat de uitlooptijd is verstreken doven alle lampjes en is de installatie volledig ingeschakeld.  
Alleen het rode lampje 'Aan' blijft branden.)*

```
Voer Code in  
voor Uitschak.<>
```

Nadat u een < of > pijltoets heeft indruk verschijnt in het display de tekst:


```
* LET OP *  
Overbr. actief.
```

*De installatie is nu in de NACHTSTAND ingeschakeld. Indien men op deze manier inschakelt, blijft de inlooptijd op de vertraagde groepen gehandhaafd.*

(\*) OPM:De installatie kan alleen worden ingeschakeld wanneer lampje 'Veilig aan is.

(\*\*) OPM:Is het lampje 'Veilig uit, dan zal de zoemer gedurende 2 seconden een signaal afgeven. Is dit het geval, druk toets '#' en toets F1 opnieuw in.

**INSCHAKELLEN SITUATIE AANWEZIG****Vertraagde groepen direct:**

5. Toets:   gevolgd door uw 4-cijferige code\*\*  
(De zoemer geeft 3-maal kort een signaal.)

Voer code in  
voor Uitschak.

*De installatie is nu in de NACHTSTAND ingeschakeld. Indien men op deze manier inschakelt, worden de vertraagde groepen direct.*

Nadat u een < of > pijltoets heeft ingedrukt verschijnt in het display de tekst:

\* LET OP \*  
Overbr. actief

EN

Ingeschak. zonder  
Inloopvertr.

**Bijgeschakelen interieur afwezig groepen:**

Als de installatie met interieur afwezig groepen is ingeschakeld:

Toets:  

In het display verschijnt de tekst:

Interieur is  
Ingeschakeld

*(De interieur afwezig groep is weer bijgeschakeld)*

**UITLEZEN STORINGEN \* 2**

Als de centrale wordt ingeschakeld en de uitlooptijd is verstreken, dan dient de gebruiker minimaal 10 seconden te wachten voordat de vertraagde groep weer mag worden aangesproken.

Als deze groep eerder wordt aangesproken, wordt het luidalarm geactiveerd om aan te geven, dat de deur niet goed is gesloten.

Er wordt op dit moment geen melding naar de Alarmcentrale verstuurd en ook geen alarm in het geheugen geplaatst.

1. Betreed de ruimte waarin het codebediendeel zich bevindt.
2. De zoemer op het codebediendeel zal een signaal geven.

In het display staat de tekst:

```
Inlooptijd loopt
Voer Uw code in
```

3. Toets uw 4-cijferige code in.

*OPM: Wordt een verkeerde toets bediend, druk de toets [#] in en voer opnieuw uw code in. De correcte code moet worden ingetoetst voordat de zoemer stopt.*

(Het rode lampje 'Aan' gaat uit en de zoemer stopt.)

Als er geen alarm heeft plaatsgevonden, verschijnt in het display:

```
Syst. Uitgeschak.
Geen alarmgeh.
```

Daarna verschijnt de tekst:

```
Voer Code in
voor Inschak.
```

De installatie is volledig uitgeschakeld.

Wanneer een alarm heeft plaatsgevonden verschijnt bij uitschakelen eerst in de display de tekst:

```
Alarm in
Ingeschak.situatie
```

En daarna

```
Zie geheugen <>
"Alarmgroep X"
```

Bekijk de groepen die in alarm zijn geweest met de < en > pijltoetsen. Toets **#** Als er nog steeds een groep open staat verschijnt in het display de tekst:

```
Syst. niet veilig
voor Inschak. <>
```

Bekijk de groepen die nog open staan met de < en > pijltoetsen. Toets **#**

Het alarmgeheugen wordt automatisch gewist, bij de volgende inschakeling.  
(Zie ook uitlezen geheugen pagina 11)



**UITLEZEN STORINGEN \* 2****VERKORT INSCHAKELEN**

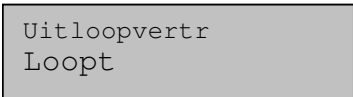
Met deze functie kan de installatie worden ingeschakeld door slechts \* 0 in te voeren.

**LET OP:** de installatie kan niet worden uitgeschakeld met \* 0  
Verkort inschakelen kan worden gebruikt door bijvoorbeeld de interieurverzorgers die zonder code een blok moeten inschakelen. Afhankelijk van de instelling door de installateur wel of niet verkort worden ingeschakeld.

**VERKORTE UITLOOP**

Toets \* 0 bij ingeschakelde installatie en verlaat het pand.

In het display verschijnt de tekst:



```
Uitloopvertr
Loopt
```

Met verkorte uitloop, kunt u het pand via een vertraagde groep verlaten zonder het alarm te activeren. U krijgt hiervoor 2 minuten de tijd. Op het moment dat de vertraagde groep in rust is gekomen is de verkorte uitloop beëindigd. Afhankelijk van de instelling door de installateur wel of niet verkort worden uitgelopen.

**UITLEZEN STORINGEN \* 2**

**Een groep overbruggen wil zeggen, dat deze groep buiten werking is in de ingeschakelde situatie.**

Deze functie wordt alleen gebruikt in gevallen dat een deel van het pand de beveiliging bewust wordt uitgeschakeld.

**Bijvoorbeeld:** een defect detectiepunt.

Na overbrugging van de betreffende groep kan de installatie worden ingeschakeld.


**Overbruggen groepen:**

1. Zorg ervoor dat het systeem is uitgeschakeld.


2. Druk toetsen:   en [CODE]


In het display verschijnt de tekst:

```
Groepen zoeken < >
Groep      " X "
```

3. Zoek met de < of > pijltoets naar de te overbruggen groep. U kunt de groep overbruggen door de  toets in te drukken, of rechtstreeks het groepnummer in te voeren. Rechtsonder verschijnt te letter "O" als de betreffende groep overbrugd is.

```
Groepen zoeken < >
Groep " X "      O
```

Opnieuw de  toets indrukken, of opnieuw het groepnummer in te voeren resulteert in het verwijderen van de overbrugging "O". De "O" verdwijnt dan uit het display.

4. Druk toets: 

Bij het bedienen van een toets verschijnt de tekst

```
* LET OP *
Overbr. actief
```

in het display als een groep is overbrugd.

*Bij het uitschakelen van de installatie wordt de overbrugging VERWIJDERD.*

*Indien nodig moeten deze opnieuw worden ingevoerd wanneer men de installatie opnieuw gedeeltelijk overbrugd wil inschakelen.*

**OPM:** *Uit veiligheidsoverwegingen, is de installatie zodanig geprogrammeerd, dat bepaalde groepen niet kunnen worden overbrugd.*

**UITLEZEN STORINGEN \* 2**

De installatie controleert continu een aantal storingscondities. Treedt één van deze condities op, zal de zoemer van het codebediendeel 2 maal per 10 seconden een signaal geven en het gele lampje 'Storing' continu branden.

Het zoemersignaal kan worden afgezet door een willekeurige toets te bedienen. Het gele lampje 'Storing' blijft branden totdat de storing is hersteld.

Als er een brandgroep storing is, verschijnt in het display:

```
* Stor. Groepen *  
Zone " X "
```

```
Voer Code in  
voor Inschak.
```

**Uitlezen storing:**

1. Druk toetsen: \* 2  
(Het gele lampje 'Storing' gaat knipperen)

```
Zie storing <>  
"Soort storing"
```

2. De verschillende storingen kunnen worden uitgelezen door op de < of > pijltoetsen te drukken.

Neem contact op met uw installateur als er in het display de tekst:

```
Zie storing <>  
Service nodig
```

verschijnt. Toets \* om de bijbehorende storing(en) te bekijken. Toets # om terug te gaan naar de bovenstaande situatie.

**Beëindigen uitlezen storing:**

3. Druk de toets #

(Het gele lampje 'Storing' brandt continu, zolang er nog een storingsconditie aanwezig is)

**UITLEZEN STORINGEN \* 2****VERSCHILLENDE STORINGEN**

Het systeem wordt op een aantal storingen gecontroleerd.

**Storingen waarvoor service aan het systeem vereist is:**

- Accu storing
- Storing luidalarm circuit
- Algemene systeemstoring
- Algemene sabotage
- Algemene supervisiestoring
- Accu storing draadloze component
- PC5204 Accu storing
- PC52404 Storing 220 Volt

**Andere storingen:**

- Storing 220 Volt
- TLM (Telefoonlijn Test) storing
- FTC (Geen Communicatie Alarmcentrale) storing
- Groepsfout (Fout in Brandgroep)
- Sabotage groep
- Storing "Real-time" klok

*De "Real-time" klok met tijd en datum moet opnieuw worden ingesteld.  
Deze storing wordt hersteld wanneer wordt gepoogd om de klok te resetten.*

**Een storing in het systeem resulteert tot een verminderde beveiliging.  
Neem contact op met uw installateur wanneer u de storing niet zelf kunt oplossen.**

**UITLEZEN GEHEUGEN \* 3**

*In het display staat de tekst*

```
Zie geheugen <>  
" Alarmgroep X "
```

wanneer een alarm heeft plaatsgevonden gedurende de laatste inschakeling van de installatie. Het alarmgeheugen wordt automatisch weergegeven wanneer wordt uitgeschakeld. De verschillende groepen die in alarm zijn geweest kunnen worden uitgelezen door op de < of > pijltoetsen te drukken. In

het display verschijnt binnen 1 minuut, of nadat de **#** toets is ingedrukt:

```
Voer Code in  
voor Inschak.
```

**Uitlezen alarmgeheugen:**

1. Bedien toetsen: **\*** **3**

In het display verschijnt opnieuw de tekst:

```
Zie geheugen <>  
" Alarmgroep X "
```

**Beëindigen uitlezen geheugen:**

2. Druk toets: **#**



**AKOUSTISCHE SIGNALERING \* 4**

Wanneer de akoestische signalering is ingeschakeld, dan zal de zoemer, wanneer een groep alarm geeft of in rust komt, worden geactiveerd. Hiermee is het bijvoorbeeld mogelijk, in de overdag situatie, het openen en sluiten van deuren te signaleren.

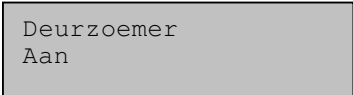
Dit geldt alleen bij een uitgeschakelde installatie.

Deze functie geldt alleen wanneer deze als zodanig is geprogrammeerd door uw installateur. De installateur kan per groep de akoestische signalering aan of uitzetten.

De akoestische signalering AAN/UIT schakelen:

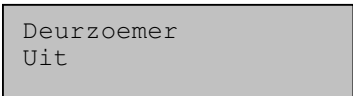
1. Druk toets:  en 

Wordt deze functie aangeschakeld dan zal de zoemer 3 maal worden geactiveerd.  
In het display verschijnt de tekst



Deurzoemer  
Aan



Wordt de functie uitgeschakeld, dan wordt de zoemer eenmaal lang geactiveerd.  
In het display verschijnt de tekst




Deurzoemer  
Uit


**PROGRAMMEREN CODES \* 5**

Voor programmeren, wijzigen en/of wissen van een code moet de **HOOFDCODE** worden ingevoerd

1. Druk toetsen:   **OF**

Druk toets:  en zoek met de < of > pijltoetsen de tekst:

```
Toets (*) voor <>
Toegangscade
```

Druk opnieuw toets:  om te selecteren

In het display verschijnt de tekst:

```
Voer Uw hoofd-
Toegangscade in
```

2. Toets: HOOFDCODE

In het display verschijnt de tekst:

```
(*) --> Verander <>
Gebr. Code 01 -
```

*(Een "P" betekent dat de code al is geprogrammeerd. Als er geen "P" staat maar een "-", dan is de code nog niet geprogrammeerd.)*

3. Selecteer met de <> pijltoetsen de te programmeren code.

4. Druk toets:  om de code te selecteren  
In het display verschijnt de tekst

```
Voer nieuw cd in
" XXXX " <>
```

**PROGRAMMEREN CODES \* 5**

De code kan nu geprogrammeerd, gewijzigd of gewist worden:

**Programmeren of wijzigen code:**

4a. Voer vier cijferige code in

**Wissen code:**

4b. Druk toets:  om te wissen

*(Geldige waarden zijn 0 t/m 9. Nadat het 4<sup>e</sup> cijfer is ingevoerd geeft de zoemer 3-maal een kort signaal.*

Er kunnen per code ook nog kenmerken worden geprogrammeerd. Die bepalen de mogelijkheden of bevoegdheden van de code.

De te programmeren kenmerken zijn:


- Supervisie
- Dwangcode
- Overbruggen


4c. Druk toetsen   [Hoofdcode]   
In het display verschijnt de tekst:

```
(*) voor optie <>
Gebr. Code 01 -
```


4d. Voer het tweecijferige getal in voor de code waarvoor u de kenmerken wil programmeren.  
In het display verschijnt de tekst:

```
Select. optie <>
Supervisie N
```

M.b.v. de  toets is de code toe te kennen aan blok 1.  
Met de > toets is het volgende kenmerk te selecteren.

nadat alle codes en kenmerken zijn geprogrammeerd, drukt u op  om de programmering te verlaten.

**Beëindigen programmeren code:**

5. Druk toets: 

```
(*) Verander <>
Gebr. Code 01 P
```

**Voor alle codes gelden dezelfde handelingen.**



**PROGRAMMEREN CODES \* 5****z[\*] + [5]    *Programming toegangscode***

Voer [\*][5][Hoofdcode][01-16] om toegangcodes te programmeren.

Voer [\*][5][Hoofdcode][01-16][\*] om toegangcodes te verwijderen, de code wordt onmiddellijk verwijderd.

***Gebruikerscodes (01) - (16)***

Gebruikerscodes zijn bedoeld om voor elke gebruiker uniek te zijn, dit geeft het systeem de mogelijkheid te registreren welke gebruiker het systeem heeft in- of uitgeschakeld, enz.

***Hoofdcode (40)***

De systeem hoofdcode is standaard geprogrammeerd en kan elke bediendeel functie uitvoeren. Deze code kan gebruikt worden voor het programmeren van alle gebruikerscodes.

Standaard krijgt elke code de kenmerken van de code waar deze mee wordt aangemaakt.

Voer [\*][5][Hoofdcode][9][01-16] om de kenmerken te programmeren.

Onderstaand de beschikbare kenmerken:

- Kenmerk [1]    Supervisiecode voor gebruik van [\*][5] en [\*][6] functies en [\*][1] functies indien daarvoor een code is gewenst;
- Kenmerk [2]    Overvalcode;
- Kenmerk [3]    Groep overbruggen toegestaan;
- Kenmerk [4-6]    Voor toekomstig gebruik;
- Kenmerk [7]    Sirene puls bij in- / uitschakelen
- Kenmerk [8]    Eenmalige gebruikerscode. Deze code mag slechts een keer per dag uitschakelen maar wel onbeperkt inschakelen.

***OPMERKING: Het activeren van kenmerk 7 zal een sirene puls genereren wanneer de code wordt gebruikt voor in- of uitschakelen***

**BRAND, CALAMITEIT EN PANIEK**

Drie extra meldingen kunnen vanaf het codebediendeel worden geactiveerd door beide toetsen gedurende minimaal 2 seconde te bedienen. De installateur kan deze zodanig instellen, dat deze wel of geen alarm doormelden.

**Brand**

Wanneer u deze toetsen gedurende 2 seconden ingedrukt houdt, zal het luidalarm pulserend afgaan. Het alarm wordt eveneens doorgemeld naar de PAC. Het codebediendeel activeert drie keer de zoemer als het paneel het alarm heeft geaccepteerd.

**Calamiteit**

Wanneer u deze toetsen gedurende 2 seconden ingedrukt houdt, zal een melding worden doorgestuurd naar de PAC. Het codebediendeel activeert drie keer de zoemer als het paneel het alarm heeft geaccepteerd. Een korte reeks signalen geeft aan dat de melding is geaccepteerd door de PAC.


**Paniek**

Wanneer u deze toetsen gedurende 2 seconden ingedrukt houdt, zal een melding worden doorgestuurd naar de PAC. Het codebediendeel activeert herhaaldelijk drie keer de zoemer als het paneel het alarm heeft geaccepteerd en wordt verstuurd. Een korte reeks signalen geeft aan dat de melding is geaccepteerd door de PAC. Afhankelijk van de instelling door de installateur wordt het stil en/of luidalarm wel of niet aangestuurd.




**BRAND ALARM****ALARM**


Wanneer een brandalarm is gedetecteerd door het systeem, zal het luidalarm continu 2 seconden signaal geven en 2 seconden in rust zijn (slow-whoop), zolang de branddetector, voor zover aanwezig alarm geeft. De doormelding naar de PAC wordt 30 seconden vertraagd.

**STOP ALARM**

Het luidalarm kan worden stopgezet, en de doormelding naar de PAC kan 90 sec. worden vertraagd door de toets  van het codebediendeel te bedienen. Wordt de branddetector binnen deze 90 sec. hersteld, dan wordt geen melding naar de PAC doorgemeld. Wordt deze niet hersteld, dan wordt opnieuw het luidalarm geactiveerd en na 30 seconden het brandalarm doorgemeld naar de PAC tenzij opnieuw  wordt bediend.

**HERSTEL**

Er zijn typen branddetectoren, welke kunnen worden hersteld, door eerst toets  en daarna toets   te bedienen. (zie ook "Reset detector pagina ##")  
Wanneer de branddetector niet meer wordt geactiveerd door rook, zal deze automatisch worden hersteld en de "BRAND" indicatie gaat uit. Is dit niet het geval, wacht enige tijd totdat er in de ruimte geen rook meer aanwezig is en herstel de detector opnieuw.  
De branddetectoren moeten dan wel zijn aangesloten op de SW-AUX voedingspanning.

Een direct brandalarm kan worden gegenereerd door beide toetsen bij  minimaal 2 seconden te bedienen.

*Is er geen sprake van BRAND en is er een brandmelding doorgegeven naar de PAC, neem dan direct contact op met de centralist van de PAC.*

**LUIDALARM TEST \* 6**

Schakel de installatie uit. Met deze functie worden het luidalarm, het flitslicht, alle lampjes en de zoemer van het codebediendeel aangestuurd. De accuspanning op het centraal controlepaneel wordt getest. Er wordt een testmelding naar de PAC verstuurd.

1. Druk toetsen:  

Voer uw Hoofd-  
Toegangscade in

2. Toets uw HOOFCODE in.

Zoek met de < of > pijltoetsen de tekst:


Select. Optie <>  
Systeem test

Druk toets: 

Systeemtest  
Loopt...

*(Het luidalarm, flitslicht, alle lampjes en de zoemer van het codebediendeel worden aangestuurd.)*

Select. Optie <>  
Geheugen

Druk de toets  om de programmeermode te verlaten of wacht 1 minuut.

**OPMERKING:**

**Raadpleeg de installateur als u de ander functies, die onder de [\*] [6] programmeermode kunnen worden geactiveerd, wilt gebruiken.**

**FUNCTIETOETSEN****RESET DETECTOREN**

PGM uitgangen die door de installateur zijn geprogrammeerd als "Sensor Reset" worden aangestuurd. Hiermee kan detector worden gereset (zie ook pagina 16 onder "Brand alarm" de optie "Herstel")

1. Druk toetsen **\*** **7** **2** **OF**

1. Druk toets: **\*** **7** en zoek met de < of > pijltoetsen de tekst:

Toets (\*) voor <>  
Sensor reset

Druk toets:



Sensor Reset  
Loopt...

**DEURSLOT**

PGM uitgangen die door de installateur zijn geprogrammeerd als "utility uitgang" worden 5 seconden aangestuurd. Hiermee kan bijvoorbeeld een deurslot worden ontgrendeld.

1. Druk toetsen: **\*** **7** **1** **OF**

1. Druk toetsen: **\*** **7** en zoek met de < of > pijltoetsen de tekst:

Toets (\*) voor <>  
Utility Output

Druk toets:



Voer uw  
Toegangscode in

2. Toets uw 4-cijferige code in.

Utility  
Loopt.....

*(De zoemer geeft een lang signaal)*

## FUNCTIETOETSEN

Elk codebiendeel heeft 5 functietoetsen waarmee u met een toetsdruk de meest gebruikte functies kunt activeren. Wanneer deze toetsen in werking werden gesteld door uw installateur kunt u ze activeren door ze twee seconden lang ingedrukt te houden.

Voor meer informatie over werken met deze functietoetsen, kunt u terecht bij uw installateur.

**CONFIGURATIE**

Vul onderstaande gegevens geheel in en bewaar deze op een veilige plaats.

**TOEGANGSCODES:**

Uw Hoofdcode is: \_\_\_\_\_

Blok 1 blokcode : \_\_\_\_\_

Blok 2 blokcode : \_\_\_\_\_

Gebruikers codes:

01 _____	09 _____	17 _____	25 _____
02 _____	10 _____	18 _____	26 _____
03 _____	11 _____	19 _____	27 _____
04 _____	12 _____	20 _____	28 _____
05 _____	13 _____	21 _____	29 _____
06 _____	14 _____	22 _____	30 _____
07 _____	15 _____	23 _____	31 _____
08 _____	16 _____	24 _____	32 _____

**GROEPEN INFORMATIE:**

Zone	Beveiligde ruimte	Type Groep
1	_____	_____
2	_____	_____
3	_____	_____
4	_____	_____
5	_____	_____
6	_____	_____
7	_____	_____
8	_____	_____
9	_____	_____
10	_____	_____
11	_____	_____
12	_____	_____
13	_____	_____

**CONFIGURATIE**

Zone	Beveiligde ruimte	Type Groep
14	_____	_____
15	_____	_____
16	_____	_____
17	_____	_____
18	_____	_____
19	_____	_____
20	_____	_____
21	_____	_____
22	_____	_____
23	_____	_____
24	_____	_____
25	_____	_____
26	_____	_____
27	_____	_____
28	_____	_____
29	_____	_____
30	_____	_____
31	_____	_____
32	_____	_____

**SERVICE INFORMATIE:**

**Meldkamer**

Aansluitnummer : \_\_\_\_\_ Telefoon : \_\_\_\_\_

**Installateur**

Naam : \_\_\_\_\_ Telefoon : \_\_\_\_\_





